

# *Friedemann Friese* **VYSOKÉ NAPĚTÍ**

## **ROZŠÍŘENÍ** *Benelux/Střední Evropa*

Hrací plány Benelux a střední Evropa mohou být použity pouze s komponentami základní hry Vysoké napětí.

Při hře s hracím plánem zemí Beneluxu nebo střední Evropy zůstávají v platnosti originální pravidla základní hry kromě několika zde uvedených změn. Každá z obou map má vlastní sadu doplňkových pravidel.

### **Střední Evropa**

#### **Přehled hry**

Polsko produkuje značné množství uhlí, čímž je hodně ovlivněn trh se surovinami ve střední Evropě. Navíc se Rakousko a také Polsko staví odmítavě k jaderné energii. To znamená, že jaderné elektrárny smí mít jen hráči, kteří dodávají energii také do ostatních tří států. Město Vídeň má zvláštní postavení, na výrobu energie spálí značné množství odpadků, které nakupuje i ze sousedních zemí. Hráči, kteří připojí Vídeň do své sítě, mají slevu na nákup odpadků. Takové úpravy pravidel nabízejí hráčům na tomto herním plánu výhodné příležitosti v souboji o největší zisk.

#### **Příprava**

Trh se surovinami se připraví následovně: uhlí zcela zaplní cenová pole od 1 do 8 Elektro, ropa zaplní pole od 3 do 8 Elektro, odpadky zaplní pole 7 a 8 Elektro, uran začíná na polích 8 až 16.

#### **Průběh hry**

##### **Fáze 2: Dražba elektráren**

Hráči mohou v průběhu hry kupovat jaderné elektrárny pouze v případě, že je do jejich sítě připojeno alespoň jedno město v Maďarsku, České republice nebo na Slovensku. Hráči, jejichž síť je pouze na území Rakouska nebo Polska musí při dražbě jaderné elektrárny vždy pasovat a nesmí ani začít dražbu takové elektrárny.

##### **Fáze 3: Nákup surovin**

Hráči kteří mají do své sítě připojenu **Vídeň (Wien)**, nakupují odpadky vždy o **1 Elektro levněji**.

##### **Fáze 5: Byrokracie**

Pro doplňování surovin používejte tabulku pro střední Evropu

## Benelux

### Přehled hry

Protože země Beneluxu silně podporují ekologickou energii, úprava pravidel akceptuje tuto skutečnost a na trh s elektrárnami je umístěna navíc jedna ekologická elektrárna. Oproti Střední Evropě mají země Beneluxu k dispozici více ropy, ale méně uhlí. Také menší vzdálenost mezi městy (a tedy i levnější připojení) vede k tomu, že hráči budují svou elektrickou síť mnohem rychleji a hra je kratší.

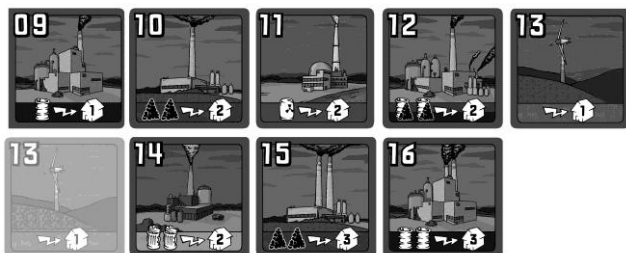
### Příprava

Trh se surovinami se připraví následovně: uhlí zcela zaplní cenová pole od 3 do 8 Elektro, ropa zaplní pole od 1 do 8 Elektro, odpady zaplní pole 7 a 8 Elektro a uran pole 14 a 16.

### Průběh hry

#### Fáze 2: Dražba elektráren

Kdykoliv je nejhorší elektrárna v nepoužívané části trhu s elektrárnami (levá pozice v dolní řadě pro epochu 1 a 2) ekologického typu, je okamžitě přemístěna do používané části trhu (horní řada pro epochu 1 a 2). V takovém případě je k dispozici 5 elektráren pro dražbu místo 4 podle původních pravidel.







#### Fáze 5: Byrokracie





V každém kole během epochy 1 a 2, odstraňte nejhorší elektrárnu ze hry a vyměňte ji za horní elektrárnu z balíčku. Jestliže žádný hráč v daném kole nenakoupil elektrárnu, neodstraňujte dvě elektrárny – toto pravidlo nahrazuje pravidlo základní hry kdy je odstraněna vždy nejhorší elektrárna v případě, že nikdo nenakoupí elektrárnu.

Pro doplňování surovin používejte tabulku Beneluxu.

### Tabulka pro doplňování surovin - Střední Evropa

Příprava trhu se surovinami	2 hráči			3 hráči			4 hráči			5 hráčů			6 hráčů			
	Epocha			Epocha			Epocha			Epocha			Epocha			
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	
 uhlí	1-8	4	5	3	5	6	3	6	7	5	7	8	5	8	10	6
 ropa	3-8	1	2	3	2	2	3	2	3	4	3	4	5	4	5	6
 odpady	7-8	1	3	3	1	3	3	2	4	4	3	4	5	3	6	6
 uran	8-16	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2	2	3	2

### Tabulka pro doplňování surovin - Benelux

Příprava trhu se surovinami	2 hráči			3 hráči			4 hráči			5 hráčů			6 hráčů			
	Epocha			Epocha			Epocha			Epocha			Epocha			
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	
 uhlí	3-8	2	2	4	2	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7
 ropa	1-8	3	4	3	4	5	3	5	6	4	5	7	5	7	9	6
 odpady	7-8	1	2	3	1	2	3	2	3	4	3	3	5	3	5	6
 uran	14-16	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	2	2	3	3

## Seznam oficiálně dostupných rozšíření hry Vysoké napětí

### “Čína/Korea“

Rozšíření nabízí pohled na socialistické plánované hospodářství a zavádí do hry úplně nové mechanismy. V Číně je nabídka elektráren předem plánována a ne každý má možnost koupit elektrárnu. Korea je rozdělena na dvě země se 2 samostatnými trhy se surovinami. Chudá Severní Korea neobchoduje s uranem.

### “Francie/Itálie“

Obsahuje zajímavé geografické odlišnosti s důrazem na zásobu surovin, což vyžaduje odlišnou hráčskou taktiku.

### “Benelux/Střední Evropa“

Hrací plán Beneluxu je vyhledáván v případě požadavku na časově kratší hru, než je u Vysokého napětí zvykem. Ve střední Evropě hráči naleznou oblast s dominancí uhelného paliva a bezjaderné oblasti, které nabízejí nové hráčské možnosti. Střední Evropa je u českého vydání Vysokého napětí spolu s Německem součástí základní hry.

### “Balíček Nové elektrárny“

Hráčům je nabízena kompletně nová sada elektráren, která se může hrát samostatně nebo ji lze kombinovat s původním balíčkem elektráren. Toto rozšíření nabízí úplně nové možnosti hry.

**Autor: Friedemann Friese**

**Grafika & Design: Maura Kalusky**

**Úprava pravidel: Henning Kröpke**

**Přeložil a upravil: KŘEN**

**Překlad pravidel Střední Evropy byl převzat z originálního Českého vydání hry Vysoké napětí od firmy Albi.**

© 2008, 2F-Spiele, Bremen/Germany