

GiftTRAP

(Gift = dárek, trap = past, GiftTRAP zní také jako gift wrap = dárkový papír)

GiftTRAP je skvělá desková hra pro 3 až 8 hráčů, kteří o sobě navzájem vědí dostatek na to, aby si navzájem mohli udělat radost dárkem nebo se naopak chtějí trochu poznat.

Ale pozor! Pokud peníze nehrají roli a dary jsou více osobní povahy, bude rozdělování dárků spoluhráčům nejen zábavné, ale někdy se u něj můžete pěkně zapotit!

Cíl hry

Cílem hry je stát se nejlepším v dávání i dostávání dárků. Vítězí hráč, který jako první dorazí oběma svými ukazateli (zabaleny a rozbaleny dárky) na políčko GIFTED. K vítězství je potřeba dávat druhým přesně takové dary, jaké si přeje a obdobně dostávat od ostatních takové dary, jaké si hráč sám přeje. V opačném případě se figurky hráče naopak pohybují zpět. Dorazit na políčko GIFTED ale nemusí k vítězství stačit. Hráč musí na tomto políčku být oběma figurkami na konci celého kola.



Poznámka

Toto vydání hry GiftTRAP obsahuje některé dary, které jsou určeny pro dospělé. Pokud budete hrát s mladšími dětmi nebo s citlivějšími lidmi, vyříd'te nevhodné dary před hrou, případně je nahraďte vždy, když se objeví v nabídce. Navíc v balení najdete několik prázdných karet, které můžete využít k realizaci svých vlastních nápadů na zajímavé dárky.

Příprava hry

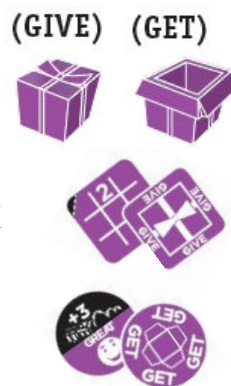
1.krok Hrací plán a dárky

Rozložte hrací plán a vedle něj připravte hromádky s dárky. Každá barva symbolizuje skupinu dárků odpovídající nějaké hodnotě. Nejobyčejnější je žlutá sada, následuje červená, modrá a nejluxusnější dary najdete v černé sadě.

2.krok Sáček s herním materiálem pro hráče

Každý hráč si zvolí jeden ze sáčků a vyndá z něj svůj herní materiál:

- 2 umělohmotné bodovací figurky (dárky) - jeden zabalený (GIVE) a jeden rozbalený (GET)
- 9 čtvercových kartiček s čísly od jedné do devíti - sloužící k rozdělení dárků z nabídky mezi ostatní hráče
- 4 kruhové žetony - pomocí nich hráč volí dárky, které by rád dostal (GREAT, GOOD, OK) a který naopak v žádném případě nechce (NO WAY)
- 3 karty pro Expertní variantu – používají se pouze v rozšířené verzi hry (GIVE MORE, GET MORE a GiftTRAP)



Pozn. překladatele: Pokud hraje méně hráčů než 8, nebudete potřebovat všechny čtvercové kartičky. Postačí vám pouze ty s čísly 1 až počet hráčů +1 (např. při 6 hráčích použijete pouze kartičky 1-7). Kartičky s vyššími čísly dejte zpět do sáčků. Pokud nehrajete expertní variantu, vraťte do sáčku také všechny tři karty (GIVE MORE, GET MORE a GiftTRAP).

3.krok Bodovací tabulka

Každý hráč umístí obě své figurky na startovní pole GO na hracím plánu



Bodování

Aktuální bodový stav každého hráče ukazují dvě bodovací stupnice DÁVÁNÍ a DOSTÁVÁNÍ. Při vyhodnocení každého dárku posunou své ukazatele oba hráči – dárce, tj. ten, kdo dárek dal, i obdarovaný, tj. ten, kdo dárek dostal. Přesný postup vyhodnocení je vysvětlen dále.

Ukazatel bodů se posune dopředu pokaždé, když dárek souhlasí s volbou obdarovaného (GREAT, GOOD nebo OK):

- GREAT (skvělé) o 3 pole vpřed
- GOOD (dobré) o 2 pole vpřed
- OK (ujde to) o 1 pole vpřed

Ve všech ostatních případech se ukazatel posouvá naopak směrem dozadu:

- NO WAY (v žádném případě) o 4 pole zpět
- žádná shoda o 1 pole zpět

Situace „Žádná shoda“ nastává, pokud na věnovaném dárku neleží žádný žeton obdarovaného.

Při vyhodnocení každého dárku si hráč, který dárek věnoval, posouvá ukazatel dávání dárků (zabalený dárek) na stupnici dávání dárků (GIVE) a hráč, který dárek dostal, ukazatel dostávání dárků (rozbalený dárek) na stupnici dostávání (rozbalování) dárků (GET).

Poznámka

Doporučujeme, aby si hráči mezi sebou zvolili jednoho hráče, který dohlíží nad vyhodnocením a posouvá ukazatele hráčů na obou bodovacích tabulkách. Předejdete tak případným zmatkům.

Průběh kola

I. Rozdělení karet

Hráči mezi sebou zvolí rozdávacího hráče. Ten na hrací plán připraví dárky pro dané kolo. Vezme kartičky s dárky z jedné hromádky poblíž hracího plánu a na hrací plán rozloží o jeden více dárků než je celkem hráčů. Kartičky s dárky rozloží postupně k číslům od 1 až do požadovaného počtu.



Pozn. překladatele: Doporučujeme dárky postupně podle čísel projít a každý dárek všem přeložit a vysvětlit. Pokud není dárek jasný nebo se neshodnete na jeho interpretaci, nahraďte ho jiným (kartičky jsou oboustranné, stačí ji otočit na druhou stranu).

2. Rozdávání dárků

Nyní si všichni pozorně prohlédnou dárky v nabídce a zamyslí se, komu dají který dárek. Každý hráč musí dát všem spoluhráčům po jednom dárku, každému jiný! K obdarování slouží čtvercové kartičky s čísly. Každá kartička symbolizuje jeden dárek z nabídky.

Každý hráč tak obdrží od všech spoluhráčů po jedné kartičce. Kartičky jsou dávány rubem nahoru, takže nikdo kromě dárce netuší, kdo dal komu jaký dárek! Tato fáze kola končí, jakmile má každý hráč před sebou jednu kartičku od každého ze spoluhráčů.

3. Které dary bych rád dostal

Nyní všichni hráči rozmístí na dárky v nabídce své kruhové žetony. Žetony umisťují rubem nahoru. Každý hráč musí použít všechny čtyři své žetony. Každý z nich musí umístit na jiný dárek na hracím plánu.

4. Vyhodnocení dárků

Jako první vyhodnotí („rozbalí“) své dárky rozdávací hráč. Nejprve otočí své čtyři kruhové žetony lícem nahoru tak, aby bylo vidět, které dárky si přál a který naopak v žádném případě nechce.

Nyní postupně otáčí čtvercové kartičky s čísly dárků, které dostal od spoluhráčů. Po otočení kartičky („rozbalení“ dárku) je dárek vždy hned vyhodnocen. Body za něj vždy obdrží oba hráči, (dárce i obdarovaný).

Hráč, který právě „rozbaluje“ dárky, si posune o odpovídající počet polí dopředu nebo dozadu ukazatel dostávání (figurka symbolizující „rozbalený dárek“) a hráč, od něhož dárek dostal, ukazatel dávání dárků (figurka symbolizující „zabalený dárek“).

Když hráč vyhodnotí dárky od všech spoluhráčů, vezme si zpět své kruhové žetony a vyhodnocení pokračuje hráčem po jeho levici. Ten nyní otočí své čtyři kruhové žetony a opět postupně vyhodnotí dárky, které dostal. Takto se pokračuje, dokud nejsou vyhodnoceni všichni hráči a všechny jejich dárky. Po vyhodnocení všech dárků vrátí hráči kartičky jejich majitelům.

Poznámka

Doporučujeme při „rozbalování“ dárků neoznačovat spoluhráče pouze barvou, ale jménem. Určitě lépe zní „Jana mi darovala diamant“ než „zelená mi dala diamant“ nebo „zelená mi dal pětku“.

Pořadí vyhodnocení dárků je zcela na hráči, který dárky rozbaluje.

Vítězství

Vítězí hráč, který má obě figurky na konci kola na posledním poli (GIFTED) bodovací tabulky.

Poznámka

Pokud hráč dosáhne oběma figurkami cílového kole již během kola, není ještě jisté, že se mu opravdu podaří zvítězit. V případě špatného dárku se hráč může figurkou z pole GIFTED vrátit zpět dozadu.

Pravidla pro 3 a 4 hráče

Pokud budete hrát jen ve třech nebo ve čtyřech, doporučujeme, aby každý hráč dával každému dárky dva (při třech hráčích bude tedy v nabídce sedm dárků a při čtyřech hráčích devět dárků). Všechna ostatní pravidla zůstávají v platnosti beze změny.

Rozšířená verze hry (expertní varianta)

Herní materiál pro každého hráče obsahuje tři karty, které mohou hráči během hry využít, GIVE MORE, GET MORE a GiftTRAP.

Poznámka

Doporučujeme hrát pouze s kartami GIVE MORE, GET MORE. Použití karty GiftTRAP může hru nepříjemně prodloužit.



GIVE MORE

Tuto kartu smí hráč využít jednou v každém kole hry během rozdávání dárků. Použije ji vždy společně s jednou vlastní čtvercovou kartičkou. Hráč ji položí pod kartičku s dárkem, který i s kartou věnuje jednomu ze spoluhráčů během rozdávání dárků. Při vyhodnocení tohoto dárku dostane majitel karty za dárek dvojnásobný počet bodů. Body se zdvojnásobují nezávisle na úspěšnosti dárku. Hráč tedy takto může získat od -8 (NO WAY) až po +6 (GREAT) bodů.



GET MORE

Tuto kartu smí hráč využít jednou v každém kole hry během rozdávání dárků. Použije ji vždy společně s jednou cizí čtvercovou kartičkou. Hráč ji položí pod kartičku s dárkem, který dostal od jednoho ze spoluhráčů během rozdávání dárků. Při vyhodnocení tohoto dárku dostane majitel karty za dárek dvojnásobný počet bodů. Body se zdvojnásobují nezávisle na úspěšnosti dárku. Hráč tedy takto může získat od -8 (NO WAY) až po +6 (GREAT) bodů.



GiftTRAP

Tuto kartu smí hráč využít pouze jednou za celou hru a to během fáze vyhodnocování dárků. Hráč zvolá GiftTRAP a kartu umístí na jeden z dárků na hracím plánu. Tento dárek se již v dalším průběhu kola nebude vyhodnocovat. Pokud je v okamžiku zahrání karty vyhodnocován právě tento dárek, je toto vyhodnocení ještě dokončeno a oba hráči body obdrží. Nikdo další do konce aktuálního kola již za něj ale body nezíská (omezení se týká jak kladných tak i záporných bodů).